

**Programma van maatregelen
Vrasene (Beveren) – Oude Dorpsstraat**

Liesbeth Coremans

Bornem
2020

Gemotiveerd advies

Er werd een proefsleuvenonderzoek (projectcode: 2020F337) uitgevoerd, dat aangeeft dat er geen bijkomend archeologisch onderzoek meer nodig geacht wordt in het kader van de geplande vergunningsaanvraag.

Het bureauonderzoek toonde aan dat het onderzoeksgebied archeologisch potentieel kent en dat de uitvoering van een proefsleuvenonderzoek nodig was. Tijdens het proefsleuvenonderzoek werden er archeologische sporen aangetroffen, verspreid over het volledige terrein. De sporen omvatten verstoringen, (puin)kuilen, greppels, uitbraaksporen, paalsporen, een vulling van een kelder en muurresten. Het merendeel van de sporen is te dateren in de nieuwe tot de nieuwste tijd. Twee greppels gaan terug tot de late middeleeuwen tot nieuwe tijd. De aanwezige muurresten zijn te correleren aan recente bebouwing en aan de bebouwing die weergegeven wordt op de Atlas der Buurtwegen (1841) en de Atlas cadastral parcellaire de la Belgique van Popp (1842-1879). De resten zijn echter ondiep en slechts gedeeltelijk bewaard. Er werden verder geen oudere sporen van bewoning of andere menselijke activiteiten aangetroffen binnen het onderzoeksgebied.

De aangetroffen archeologische resten op het terrein kennen een matige tot slechte bewaring. Ze werden voldoende gedocumenteerd tijdens het uitgevoerde vooronderzoek, zodat behoud in situ of vervolgonderzoek niet nodig geacht worden. Bijkomend archeologisch onderzoek houdt onvoldoende potentieel op kennisvermeerdering in om de kosten van bijkomend archeologisch onderzoek te rechtvaardigen. Daarom worden geen bijkomende archeologische maatregelen meer nodig geacht.

Omwille van de afwezigheid van potentieel op kennisvermeerdering worden de punten 7° en 8° van de Code van Goede Praktijk 12.5.1.3 niet uitgewerkt.

Naar aanleiding van het uitgevoerde archeologische vooronderzoek zijn geen verdere maatregelen vereist. Daarom wordt geen programma van maatregelen opgemaakt.