

WAB01						
Diepte (bovengrens)	Kleur	Textuur	Korrelgrootte	Horizont	Inclusies	Monsternummer
0	DGR	S	Z4	Ap	WO2, HUM2	
50	LBRGR	S	Z4	Ap2	WO1, BS, HUM1	
90	OR GE	S	Z4	C	FE2, BIO1	1
110	GE	Z	Z4	2C		1

WAB02						
Diepte (bovengrens)	Kleur	Textuur	Korrelgrootte	Horizont	Inclusies	Monsternummer
0	DGR	S	Z4	Ap	PUIN2 WO2	
50	DGR	S	Z4	Ap2	PUIN1 WO1	
70	BR DGR	S	Z4	Bh/E	HUM2	6
80	BR OR	S	Z4	Bhs/E	HUM1, FE2	6
110	LGR GR	Z	Z4	Cg	BIO1	6

WAB03						
Diepte (bovengrens)	Kleur	Textuur	Korrelgrootte	Horizont	Inclusies	Monsternummer
0	DGR	S	Z4	Ap	PUIN	
50	LGR	S	Z4	Ap2	PUIN	
85	LBR GR	S	Z4	Ap3		
120	DGR	S	Z4	Ah	HUM2	2
130	LBR	S	Z4	Bh	HUM1	2
140	LBR	Z	Z4	Cg		2

WAB04						
Diepte (bovengrens)	Kleur	Textuur	Korrelgrootte	Horizont	Inclusies	Monsternummer
0	D8R	S	Z4	Ap	PUIN1, HUM1	
40	LBR	S	Z4	Ap2	WORTEL1	
110	LGR	S	Z4	Ap3/C		
120	LGR BEIGE	Z	Z4	C		7

WAB05						
Diepte (bovengrens)	Kleur	Textuur	Korrelgrootte	Horizont	Inclusies	Monsternummer
0	DGR	S	Z4	Ap	BS, PUIN	
40	LGR	S	Z4	Ap2		
120	DBR	S	Z4	Ah		3
150	DBR	Z	Z4	Bhs	HUM1	3
160	LBR OR	Z	Z4	C		3

WAB06						
Diepte (bovengrens)	Kleur	Textuur	Korrelgrootte	Horizont	Inclusies	Monsternummer
0	LGR	S	Z4	Ap	PUIN, BS, MORTEL	
60	LGR	S	Z4	Ap2		
100	DBR	S	Z4	Ah		4
140	DBR	S	Z4	Bhs	HUM1	4
160	DBR, LBEIGE, OR	Z	Z4	C		4

WAB07						
Diepte (bovengrens)	Kleur	Textuur	Korrelgrootte	Horizont	Inclusies	Monsternummer
0	DBR	S	Z4	Ap	PUIN, BS	
40	LGR	S	Z4	Ap2		
60	GR BR	S	Z4	Ap3		
110	DBR	S	Z4	Ah	HUM1	5
130	DBR	S	Z4	Bh	HUM1	5
140	DBR LGR	Z	Z4	C		5

WAB08						
Diepte (bovengrens)	Kleur	Textuur	Korrelgrootte	Horizont	Inclusies	Monsternummer
0	DBR	S	Z4	Ap	WO1, PUIN	
40	LBR	S	Z4	Ap2		
90	DBR	S	Z4	Ah	HUM1	8
130	LBR	S	Z4	Bhs	HUM1, FE1	8
140	LBR, BEIGE	Z	Z4			8

WAB09						
Diepte (bovengrens)	Kleur	Textuur	Korrelgrootte	Horizont	Inclusies	Monsternummer
0	DBR	S	Z4	Ap	PUIN, BS	
40	LBR	S	Z4	Ap2		
70	DBR	Z	Z4	Ah	HUM1	9
90	LGR	Z	Z4	E		9
100	BR	Z	Z4	B		9
120	LGR BEIGE	Z	Z4	C		9

WAB10						
Diepte (bovengrens)	Kleur	Textuur	Korrelgrootte	Horizont	Inclusies	Monsternummer
0	LBR	S	Z4	Ap	PUIN	
40	LBR	S	Z4	Ap2		
50	DBR	S	Z4	Ah	HUM1	10
60	LBR OR	Z	Z4	Bhs	HUM1, FE1	10
70	LBR BEIGE	Z	Z4	C		10

WAB11						
Diepte (bovengrens)	Kleur	Textuur	Korrelgrootte	Horizont	Inclusies	Monsternummer
0	DBR	S	Z4	Ap	PUIN2	/
30	LBR	Z	Z4	Ap2	PUIN1	/
110	DGR	Z	Z4	Ap3	PUIN2	/
150	EINDE BORING (verstoring)					/
	Geen monster					

WAB12						
Diepte (bovangrens)	Kleur	Textuur	Korrelgrootte	Horizont	Inclusies	Monsternummer
0	DBR	S	Z4	Ap	WO1, PUIN	
30	LBR	S	Z4	Ap2		
80	LBR	Z	Z4	Ah		11
110	DBR	Z	Z4	A/B		11
120	LBR	Z	Z4	B		11
140	LBR BEIGE	Z	Z4	C		11

WAB13						
Diepte (bovangrens)	Kleur	Textuur	Korrelgrootte	Horizont	Inclusies	Monsternummer
0	LBR	S	Z4	Ap	PUIN	
40	DBR	Z	Z4	Ap2		
50	BEIGE	Z	Z4	C		12

WAB14						
Diepte (bovangrens)	Kleur	Textuur	Korrelgrootte	Horizont	Inclusies	Monsternummer
0	DBR	S	Z4	Ap	PUIN1	
40	LBR GR	S	Z4	Ap2	PUIN2	
110	DBR GR	S	Z4	Ap3	PUIN3	
120	EINDE BORING (TEVEEL PUIN)					/
	Geen monster, geen foto					

WAB15						
Diepte (bovangrens)	Kleur	Textuur	Korrelgrootte	Horizont	Inclusies	Monsternummer
0	LBR	S	Z4	Ap	PUIN1	
110	DGR	Z	Z4	Ap2	PUIN2	
120	EINDE BORING (vervuilde grond, petrolegeur)					/
	Geen monster, geen foto					

WAB16						
Diepte (bovangrens)	Kleur	Textuur	Korrelgrootte	Horizont	Inclusies	Monsternummer
0	LBR	S	Z4	Ap	PUIN2	
40	LBR G	S	Z4	Ap2	PUIN1	
80	LBR BEIGE	Z	Z4	A/C		13
90	LGR BEIGE	Z	Z4	C		13

WAB17						
Diepte (bovangrens)	Kleur	Textuur	Korrelgrootte	Horizont	Inclusies	Monsternummer
0	LBR	S	Z4	Ap	WO1, PUIN	
40	DBR	Z	Z4	A/C		14
70	LGR BEIGE	Z	Z4	C	MN1	14

